

Weekly Report (2014.05.12~05.18)

Done

- 1) 本周和海东、昊南一起把并行的进展和计划，以及碰到的困难进行了讨论。第一步先把最基本的流程实现，接收一个请求，根据请求的参数绘制一帧，然后返回绘制结果。第二步再把体绘制部分进行加强。
之后的几天，有以下进展：
 - a) 可以将绘制的结果在 channel 中 dump 成一张图片，并对比了两种读取 frame buffer 的方法，glCopyTexImage2D 比 glReadPixels 好。
 - b) 实现了在 client 中直接 dump 出最终的绘制结果，这样流程基本走通，就缺少体绘制部分了。
 - c) 将体绘制部分代码从原先的 Visngin 项目中剥离出来，和昊南、丁治宇一起调试完成。
 - d) 将体绘制代码作并行实现，这一步还没完成，绘制结果不对。

To Do

- 1) 将并行体绘制部分进行调试。
- 2) 之后和海东、昊南确认请求的协议，实现前后端联动。